

GRAND PRIX 500ccm

FEATURES

Simulation

- Realistische Simulation der Fahrphysik
- 15 Original GP-Rennstrecken der Saison 1997
- bis zu vier extra Teststrecken
- 3 Motorradklassen von 125er bis 500er
- Verschiedene Modi: Test, Rennen, Grand Prix, Weltmeisterschaft, Netzwerk
- 100 Fahrer mit individueller Fahrcharakteristik
- Realistische Bewegungen der Fahrer
- 3D-animierte Mechaniker bei Boxenstopps
- Beobachtung anderer Fahrer
- Verschiedene Wetterbedingungen
- Darstellung von Regen, Gischt, Rauch, Nebel usw.
- Spektakuläre Unfälle und Überschläge der Motorräder und Fahrer
- Spezieller Karrieremodus über die Klassen
- Drei Schwierigkeitsgrade
- Individuelle Einstellung der Steuerung
- Dynamische Rennlogik paßt sich der Fähigkeit des Spielers an
- Kamerapositionen im Cockpit und hinter dem Fahrer
- Freie TV- und Hubschrauber-Kamera
- Realistisches Setup der Rennmaschinen: Getriebe, Bremsen, Federung, Reifen
- Detaillierte Datenaufzeichnung: Brems- & Gashebelstellung, Federwege, Geschwindigkeit, Drehzahl, Motortemperatur & -leistung, Reifenhaftung
- Statistiken der Fahrer und Strecken über mehrere Saisons
- Umfangreiches Optionsmenü
- Selbstablaufendes Rennen im Demomodus

Technik

- Leistungsstarke 3D Engine verwaltet bis zu 20.000 Polygone pro Strecke
- Grafikdarstellung in HighColor mit einer Auflösung von 640*480 Bildpunkten
- Unterstützung von Direkt 3D
- Steuerung per Tastatur, Joystick oder Joypad
- Unterstützung der Force Feedback Technologie
- Spezielle Unterstützung von 3DFX Grafikkarten

Hardware

Voraussetzung

Pentium 100, Windows 95/NT, 16 MB Ram, ca 20 MB Harddisk, 3D-Beschleunigerkarte, 4xCDROM, Direkt X5, 16-Bit Soundkarte, Maus

Empfohlen

Pentium 166, Windows 95/NT, 32 MB Ram, ca 20 MB Harddisk, 3dFX Karte mit Voodoo Chipsatz, 4xCDROM, Direkt X5, 16-Bit Soundkarte, Maus